



## REGULAMENTO

## 1. REQUISITOS

Os pilotos interessados em participar no campeonato deverão cumprir os seguintes requisitos:

- Licença válida de Raceroom e possuir os conteúdos necessários;
- Conta válida na plataforma online Sim Racing System (SRS);

O simulador Raceroom é distribuído gratuitamente na loja [Steam](#) e os conteúdos necessários (ver pontos 3 e 4) ao campeonato podem ser adquiridos na loja.

O campeonato será realizado na plataforma online [Sim Racing System \(SRS\)](#). Os pilotos deverão possuir uma conta válida no SRS com a nacionalidade portuguesa selecionada, uma vez que o campeonato será limitado a pilotos nacionais.

**Nota:** *As contas no SRS apenas serão aprovadas caso cumpram as regras de registo que implicam a utilização de nome e apelido. Caso o nome não esteja disponível, deverá ser adicionado um nome do meio ou inicial.*

Exemplos:

Nomes de utilizador aceites: João Guimarães, João António Guimarães, João A Guimarães

Nomes de utilizador rejeitados: J. Guimarães, joãoantonioguimarães, João António G

Após a aprovação da conta, os utilizadores poderão efetuar o download da aplicação que permite o registo e o acesso às provas. Instruções disponíveis no site do SRS.

## 2. NÚMERO MÁXIMO DE PARTICIPANTES

Tal como acontece nas restantes provas do SRS, poderão ser facultados até 4 servidores, máximo 120 pilotos. A colocação dos pilotos nos vários servidores será efetuada exclusivamente pelo valor de rating da categoria 'Road' na primeira prova e uma conjugação de rating e prestação no campeonato após a primeira prova.

## 3. FORMATO

As provas serão realizadas às segundas-feiras no seguinte horário:

- 21:57 – Treinos Livres (apenas para acesso ao servidor)
- 22:00 – Qualificação;
- 22:20 – Corrida 1;
- 22:40 – Corrida 2 com inversão dos 8 primeiros.

O registo na corrida terá que ser efetuado imperativamente até às 21:55. Os utilizadores terão que se registar todas as semanas para participar nas corridas.

Uma vez registados, os pilotos poderão entrar no servidor desde as 21:57 (aproximadamente) até ao final da qualificação. Após a qualificação terminar, não é possível aceder ao servidor.

#### 4. CARROS / SETUP

- Alfa Romeo Giulietta TCR;
- Audi RS 3 LMS;
- Cupra TCR;
- Honda Civic TCR;
- Hyundai i30 N TCR
- Peugeot 308 TCR;
- Volkswagen Golf GTI TCR.

Setup: Aberto.

*NOTA: Para poder participar no campeonato basta possuir um dos carros mencionados.*

#### 5. CALENDÁRIO

- 01/10/2018 – Hungaroring;
- 08/10/2018 – Nordschleife;
- 15/10/2018 – Zandvoort;
- 22/10/2018 – Slovakia Ring;
- 29/10/2018 – Suzuka;
- 05/11/2018 – Shangai;
- 12/11/2018 – Macau;
- 19/11/2018 – Portimão.

#### 6. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

O sistema de pontuação segue as regras do SRS

PONTOS SERVER 1: 102, 98, 95, 92, 90, 88, 86, 84, 82, 80, 78, 76, 74, 72, 71, 70, 69, 68, 67, 66...

PONTOS SERVER 2: 80, 76, 73, 70, 68, 66, 64, 62, 60, 58, 56, 54, 52, 50, 49, 48, 47, 46, 45, 44...

PONTOS SERVER 3: 58, 54, 51, 48, 46, 44, 42, 40, 38, 36, 34, 32, 30, 28, 27, 26, 25, 24, 23, 22...

PONTOS SERVER 4: 36, 32, 29, 26, 24, 22, 20, 18, 16, 14, 12, 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0

Serão removidos 3 pontos por cada colisão, contra outros carros ou contra objetos da pista (placas de distância, cones etc...)

## 7. COMPORTAMENTO EM PISTA

- É proibido o contacto abusivo e voluntário entre viaturas;
- As bandeiras e as suas regras existentes no simulador devem ser respeitadas;
- Quando um piloto sai de pista deve tomar todas as precauções antes de regressar;
- Em qualquer circunstância, um carro que ultrapasse outro é obrigado a dar espaço suficiente ao outro para que este se mantenha em pista;
- Não é permitido mudar de direção mais que uma vez por qualquer piloto que esteja em luta direta com outro pela obtenção de um lugar. Uma vez mudada a direção, para a esquerda ou para a direita, não mais esse piloto poderá efetuar outra mudança até que seja efetuada outra curva;
- Não é permitido mudar de direção na zona de travagem ou quando tem um outro carro ao seu lado.
- O circular em sentido oposto àquele em que a prova é disputada, implica a expulsão permanente do piloto;
- Pelo menos 2 das rodas do carro devem manter-se sempre dentro dos limites estabelecidos pelas linhas delimitadoras de pista. Os limites são estabelecidos pelo simulador.

Todas as situações passíveis de penalização deverão ser reportadas pelos próprios pilotos através do formulário de protesto disponível na aplicação do SRS para o simulador Raceroom. O preenchimento deve ser feito até 48 horas após o final da corrida e implica que os utilizadores façam um vídeo onde seja visível o incidente (pelo menos vista exterior) e os nomes dos intervenientes. O vídeo deverá ser colocado num site de streaming (youtube ou similar).

## 8. PRÉMIOS

O campeonato tem o patrocínio da Simology.

O vencedor do campeonato poderá escolher um dos seguintes prémios:

- Pedais Fanatec CSL Elite ou baquet em fibra;

O prémio que não for selecionado pelo vencedor será sorteado pelos restantes pilotos que compõem os vinte primeiros classificados.

Serão ainda sorteados 5 vouchers de carros/pistas (a definir pelos sorteados) por todos os participantes que tenham competido nas 8 provas.

## 9. CONTACTOS

Sim Racing System – [simracingsystem@gmail.com](mailto:simracingsystem@gmail.com)